

В. А. ВИТТИХ, А. Н. ГИНЗБУРГ
(Новосибирск)

ОПТИМАЛЬНАЯ ДИСКРЕТИЗАЦИЯ ИЗМЕРИТЕЛЬНЫХ СИГНАЛОВ*

Рассматривается задача оптимальной дискретизации непрерывных измерительных сигналов, которая сводится к минимизации некоторого функционала ошибки, и ее решение обычным методом классического анализа и методом динамического программирования.

Уменьшение объема измерительной информации — актуальнейшая проблема современной телеметрии. В последнее время появилось много работ, посвященных исследованию одного из эффективных методов сжатия информации — обобщенной адаптивной дискретизации как с экстраполяцией, так и с интерполяцией сигнала [1]. Однако до сих пор алгоритм оптимальной дискретизации не был найден.

Интерполяционные алгоритмы адаптивной дискретизации позволяют получать большие коэффициенты сжатия, чем экстраполирующие, и требуют задержки сигнала. Причем, чем больше допустимая задержка, тем большие коэффициенты сжатия могут быть получены. Это находится в соответствии с известным положением теории связи [2]: введение достаточно длительных задержек в передатчике и приемнике позволяет приблизиться к оптимальному (в смысле Шеннона) кодированию, а в ряде случаев существенно снизить мощность, требуемую для передачи сигнала [3].

В статье решаются задачи оптимальной (в принятом смысле) дискретизации сигналов, которые сводятся к минимизации некоторого функционала ошибки. Предполагается, что сигнал известен полностью, и это позволяет рассматривать его как детерминированную функцию времени.

* * *

Обозначим через $G_M = G_M[\alpha, \beta]$ пространство функций $g(t)$, ограниченных на интервале $[\alpha, \beta]$ и имеющих на нем ограниченную $(n+1)$ -ю производную

$$|g^{(n+1)}(t)| \leq M_{(n+1)}.$$

Задача оптимальной дискретизации заключается в минимизации числа некоторых обобщенных координат, которые являются дискретным изображением заданной функции $g(t) \in G_M$ и по которым последняя

* Материал доложен на VI Всесоюзной конференции по автоматическому контролю и методам электрических измерений в сентябре 1964 г. в Новосибирске.

$$\begin{aligned} \frac{\partial F}{\partial u_p} = 0 = & 2g(u_p)(a_{p+1} - a_p) + 2u_p g(u_p)(b_{p+1} - b_p) - \\ & - 2u_p(a_{p+1}b_{p+1} - a_p b_p) - u_p^2(b_{p+1}^2 - b_p^2) - a_{p+1}^2 + a_p^2, \\ & p = 1, 2, \dots, N. \end{aligned} \quad (7B)$$

Допустим, что величины u_1, \dots, u_N выбраны. Тогда, решая совместно (7а) и (7б), получим

$$a_p = \frac{3}{(u_p - u_{p-1})^3} \left\{ \frac{4}{3} (u_p^2 + u_p u_{p-1} + u_{p-1}^2) L(u_p, u_{p-1}) - \right. \\ \left. - 2(u_p + u_{p-1}) J(u_p, u_{p-1}) \right\}; \quad (8a)$$

$$b_p = \frac{6}{(u_p - u_{p-1})^3} \{ 2J(u_p, u_{p-1}) - (u_p + u_{p-1}) L(u_p, u_{p-1}) \}, \quad (8б)$$

где

$$L(u_p, u_{p-1}) = \int_{u_{p-1}}^{u_p} g(t) dt;$$

$$J(u_p, u_{p-1}) = \int_{u_{p-1}}^{u_p} \operatorname{tg}(t) dt. \quad (8B)$$

Если величины u_1, \dots, u_N не выбраны заранее, то, подставляя a_p и b_p из (8) в (7в), получим систему N нелинейных уравнений относительно u_1, \dots, u_N .

Таким образом, даже в этом довольно простом случае классический метод решения оказывается практически неприемлемым в связи со значительными трудностями, возникающими при решении системы N нелинейных уравнений.

Задача минимизации функции (4) может быть успешно решена при использовании метода динамического программирования [9], который позволяет свести решение поставленной многомерной задачи к последовательности одномерных, а именно к решению N функциональных уравнений.

Пусть

$$f_N(\beta) = \min_{(a_{ij}, u_j)} F(u_1, \dots, u_N, a_{i1}, \dots, a_{ij}, \dots, a_{iN+1}). \quad (9)$$

В этом случае функциональные уравнения примут вид:

$$f_1(\beta) = \min_{[a_{i1}, a_{i2}, u_1]} \int_a^{u_1} \left[g(t) - \sum_{i=0}^n a_{i1} \psi_i(t) \right]^2 dt + \\ + \int_{u_1}^{\beta} \left[g(t) - \sum_{i=0}^n a_{i2} \psi_i(t) \right]^2 dt; \quad (10)$$

$$f_N(\beta) = \min_{a < u_N < \beta} \left\{ \min_{[a_{iN+1}]} \int_{u_N}^{\beta} \left[g(t) - \sum_{i=0}^n a_{iN+1} \psi_i(t) \right]^2 dt + f_{N-1}(u_N) \right\}. \quad (11)$$

В качестве примера рассмотрим приближение $g(t)$ функций вида (5). Эта задача была поставлена Беллманом в [10] и получила дальнейшее развитие в [11] и [12].

Запишем функциональные уравнения:

$$f_1(\beta) = \min_{(a_1, a_2, b_1, b_2, u_1)} \left\{ \int_a^{u_1} [g(t) - a_1 - b_1 t]^2 dt + \int_{u_1}^{\beta} [g(t) - a_2 - b_2 t]^2 dt \right\}, \quad (12)$$

где $\alpha \leq u_1 \leq \beta$;

$$f_N(\beta) = \min_{\alpha < u_N < \beta} \left\{ \min_{[a_{N+1}, b_{N+1}]} \int_{u_N}^{\beta} [g(t) - a_{N+1} - b_{N+1} t]^2 dt + f_{N-1}(u_N) \right\}. \quad (13)$$

Численное решение этой задачи рассмотрим при дополнительном условии: прямая $a_j + b_j t$ совпадает с прямой $a_{j+1} + b_{j+1} t$ в точке u_j .

Обозначив через Y_j значение приближающей функции в точке u_j , можно записать:

$$y = Y_j + \frac{Y_j - Y_{j-1}}{u_j - u_{j-1}} (t - u_j), \quad u_{j-1} \leq t \leq u_j. \quad (14)$$

Теперь необходимо минимизировать функцию:

$$F(u_1, \dots, u_N; Y_0, \dots, Y_{N+1}) = \sum_{j=1}^{N+1} \int_{u_{j-1}}^{u_j} \left[g(t) - Y_j - \left(\frac{Y_j - Y_{j-1}}{u_j - u_{j-1}} \right) (t - u_j) \right]^2 dt \quad (15)$$

по всем u_j и Y_j .

Пусть

$$f_N(\beta) = \min_{[u_j, Y_j]} F(u_1, \dots, u_N; Y_0, \dots, Y_{N+1}); \quad (16)$$

$$h_N(\beta, \gamma) = \min_{[u_j, Y_j]} F(u_1, \dots, u_N; Y_0, \dots, Y_{N+1}; \gamma). \quad (17)$$

Другими словами, $h_N(\beta, \gamma)$ дает наилучшее приближение линейно-ломаной при дополнительном условии $Y_{N+1} = \gamma$ (введение γ необходимо для получения рекуррентных соотношений). Очевидно, что

$$f_N(\beta) = \min_{[\gamma]} h_N(\beta, \gamma). \quad (18)$$

Функциональные уравнения для h_N можно представить следующим образом:

$$h_0(\beta, \gamma) = \min_{[\gamma_0]} \left\{ \int_{\alpha}^{\beta} \left[g(t) - \gamma - \left(\frac{\gamma - Y_0}{\beta - \alpha} \right) (t - \beta) \right]^2 dt \right\}; \quad (19)$$

$$h_N(\beta, \gamma) = \min_{[u_N, Y_N]} \left\{ \int_{u_N}^{\beta} \left[g(t) - \gamma - \left(\frac{\gamma - Y_N}{\beta - u_N} \right) (t - \beta) \right]^2 dt + h_{N-1}(u_N, Y_N) \right\}. \quad (20)$$

Если ввести обозначения:

$$\begin{aligned} L(\beta, u_N) &= \int_{u_N}^{\beta} g(t) dt; \\ J(\beta, u_N) &= \int_{u_N}^{\beta} \operatorname{tg}(t) dt; \\ S(\beta, u_N) &= \int_{u_N}^{\beta} [g(t)]^2 dt, \end{aligned} \quad (21)$$

то (19) и (20) можно записать так:

$$\begin{aligned} h_0(\beta, \gamma) &= \min_{[\gamma_0]} \left[S(\beta, \alpha) + \frac{2(\alpha\gamma - \beta Y_0)}{\beta - \alpha} L(\beta, \alpha) - \right. \\ &\left. - \frac{2(\gamma - Y_0)}{\beta - \alpha} J(\beta, \alpha) + \frac{4(\beta - \alpha)}{3} (\gamma^2 - \gamma Y_0 + Y_0^2) \right]; \end{aligned} \quad (22)$$

$$\begin{aligned} h_N(\beta, \gamma) &= \min_{[u_N, Y_N]} \left[S(\beta, u_N) + \frac{2(u_N\gamma - \beta Y_N)}{\beta - u_N} L(\beta, u_N) - \right. \\ &\left. - \frac{2(\gamma - Y_N)}{\beta - u_N} J(\beta, u_N) + \frac{4(\beta - u_N)}{3} (\gamma^2 + \gamma Y_N + Y_N^2) + h_{N-1}(u_N, Y_N) \right]. \end{aligned} \quad (23)$$

Рассмотрим численное решение поставленной задачи. Прежде всего выбирается сетка по γ и β , т. е. область возможных значений γ и интервал $[\alpha, \beta]$ разбиваются рядом равноотстоящих точек, число которых выбирается в зависимости от того, с какой точностью требуется получить решение.

Для различных значений β подсчитываем $h_0(\beta, \gamma)$ и соответствующие Y_0 по всем возможным γ . Для каждого γ уравнение (22) решается последовательными приближениями.

Получив $h_0(\beta, \gamma)$ h_1 и соответствующие u_1 и Y_1 по всей γ -сети вычисляем последовательными приближениями уравнения (23). Затем, используя (23), так же находим $h_2, u_2, Y_2, h_3, u_3, Y_3$ и т. д.

Из полученного множества значений h_N , используя (18), определяем f_N . Значение γ , минимизирующее $h_N(\beta, \gamma)$, есть искомое Y_{N+1} , а соответствующие u_N и Y_N находим из множеств h_N, u_N, Y_N . Аналогично «обратным ходом» определяем $u_{N-1}, Y_{N-1}, u_{N-2}, Y_{N-2}, \dots, u_1, Y_1$ и, наконец, Y_0 .

* * *

Таким образом, из всех изложенных методов оптимизации процесса адаптивной дискретизации наиболее приемлемым оказалось, как и следовало ожидать, метод динамического программирования, дающий воз-

возможность получить численное решение поставленной задачи. Правда, его реализация требует применения универсальной цифровой вычислительной машины, и вряд ли у инженера-проектировщика возникнет мысль использовать ее на передающей стороне телеметрической системы. Алгоритмы обобщенной адаптивной дискретизации, которая является одним из наиболее эффективных методов уменьшения объема измерительных данных, должны реализовываться более простыми вычислительными средствами.

Однако оптимальное решение задачи необходимо как раз на стадии проектирования телеметрической системы, когда требуется выбрать наиболее эффективный, с точки зрения сжатия информации и экономических затрат, алгоритм дискретизации. Вот здесь-то инженеру и нужно знать, как далеко от оптимального выбраный им алгоритм. И если такая оценка максимально возможного коэффициента сжатия имеется, то поставленная задача может быть успешно решена после некоторых несложных инженерных экономических расчетов.

ЛИТЕРАТУРА

1. В. А. Виттих, А. Н. Гинзбург, Ю. П. Дробышев. Методы уменьшения объема измерительных сигналов.—Тезисы докладов и сообщений VI Всесоюзной конференции по автоматическому контролю и методам электрических измерений, Новосибирск, 1964.
2. К. Шеннон. Математическая теория связи.—В сб.: «Работы по теории информации и кибернетике». М.—Л., Изд-во иностр. лит., 1963.
3. И. М. Тепляков. Передача информации ортогональными сигналами.—Радиотехника, 1963, № 4.
4. А. Г. Витушкин. Оценка сложности задачи табулирования. М., Физматгиз, 1959.
5. Б. П. Демидович, И. А. Марон, Э. З. Шувалова. Численные методы анализа. М., Физматгиз, 1963.
6. Л. С. Понрягин, В. Г. Болтянский, Р. В. Гамкрелидзе, Е. Ф. Мищенко. Математическая теория оптимальных процессов. М., Физматгиз, 1961.
7. Б. П. Демидович, И. А. Марон. Основы вычислительной математики. М., Физматгиз, 1963.
8. H. Stone. Approximation of curves by line segments. Mathematics of computation, 1961, v. 15, № 73, p. 40—47.
9. Р. Беллман. Динамическое программирование. М.—Л., Изд-во иностр. лит., 1960.
10. R. Bellman. On the approximation of curves by line segments using dynamic programming. Communications of the association for computing machinery, 1961, v. 4, № 6, p. 284.
11. Brian Gluss. Further remarks on line segment curve-fitting using dynamic programming.—Communications of the association for computing machinery, 1962, v. 5, № 8, p. 441—443.
12. Brian Gluss. A line segment curve-fitting algorithm related to optimal encoding of information.—Information and control, 1962, v. 5, № 3, p. 261—267.

*Поступила в редакцию
15 сентября 1964 г.*